

## ■VILLEPREUX

### Une nouvelle association d'opposition

Suite à la dissolution de *Vivre Villepreux*, une nouvelle association d'opposition, *Villepreux en mouvement*, vient de se créer.

Ce groupe de réflexion entend « être attentif à la vie municipale et une opposition crédible au maire Stéphane Mirambeau », indique Vincent Demessence, fondateur de l'association et adhérent au MoDem.

Parmi les sujets qui intéressent l'association, on retrouve la révision du Plan local d'urbanisme (PLU), le devenir de la zone d'activités, la création d'une nouvelle mairie ou bien la dynamisation des commerces.

Regroupant des membres de tous bords, *Villepreux en mouvement* souhaite avant tout « écouter les gens. Il y a quand même eu 40% d'abstention aux dernières élections municipales de 2014 ». Depuis la rentrée, l'association a déjà commencé à aller à la rencontre des habitants « avec une enquête d'une quinzaine de questions sur les transports, les logements, les rythmes scolaires... On tirera un bilan de cette enquête. »



**Vincent Demessence,**  
président de l'association  
*Villepreux en mouvement*.

Dans les mois à venir, le groupe prévoit aussi d'organiser des réunions publiques et de mettre sur son blog les comptes-rendus des conseils municipaux.

A. M.

#### ■PRATIQUE

<http://villepreuxenmouvement.blogspot.fr/>

## Une marée de joueurs à Mimoun

**Jeu.** Le top trois des éditeurs de jeux européens était à Villepreux ce week-end, *Asmodee*, *Repos production* et *Yellow*, lors de la seconde édition de la fête du jeu. Le rendez-vous avait investi tout l'espace du complexe Alain-Mimoun, avec de quoi satisfaire tous les âges, dès 2 ans et sans limite. « Il y a beaucoup de jeunes, mais en fin de journée, l'espace rétro gaming est prisé des quadras et plus, qui retrouvent les jeux de leur enfance », note Olivier Cauchy, adjoint au maire, chargé du sport et des loisirs, initiateur de ce rendez-vous, qui a réuni 2 500 personnes en 2015 selon la Ville.

### Villepreux, ville du jeu

Grâce à l'association *Retro-gaming*, les consoles (Nes, de Nintendo (1986), Playstation 1 (1995), ou encore Dreamcast de Sega (1998)), ont fait le bonheur des joueurs, y compris des plus jeunes, dans ce parcours archéologique du jeu. « Nous avons aussi un espace réservé aux revendeurs, entouré par des tables de jeu, plateaux, jeux de rôle, tournois à l'épée, là aussi pour toucher toutes les



Martin et sa maman Marion, avec David (à g.), Jacques-Olivier Lebon et Olivier Cauchy.

tranches d'âges », fait remarquer Jacques-Olivier Lebon, président de l'association La croisée des mondes.

Une structure coorganisatrice de la fête, née à Villepreux il y a deux ans. « Ce sont les soirées jeux du dernier vendredi de chaque mois, à la médiathèque, qui ont fédéré un groupe de passionnés très actifs. De là est né ce rendez-

vous que nous n'imaginions pas avoir autant de succès », déclare Jacques-Olivier Lebon.

Martin, 9 ans acquiesce : « Je joue pas mal à la console. Là, je découvre des jeux traditionnels, ça me plaît bien. Je fais une première partie avec *Les Aventuriers du rail*. » Une fête du jeu qui tombe bien pour le jeune garçon, dont c'était, samedi, l'anniversaire. Nul doute

que sa maman aura fait un petit détour par les stands des revendeurs, dont *Les fous du roi* à Versailles, pour marquer l'événement. Il faut mentionner la présence du conseil départemental des Yvelines et de son service des archives, qui faisait découvrir son jeu en ligne autour de la guerre 14-18 : [gueuledange.yvelines.fr](http://gueuledange.yvelines.fr).

Emmanuel Fèvre